

XBOX Afterglow Wave vezetékes kontroller

Gyors üzembe helyezési útmutató

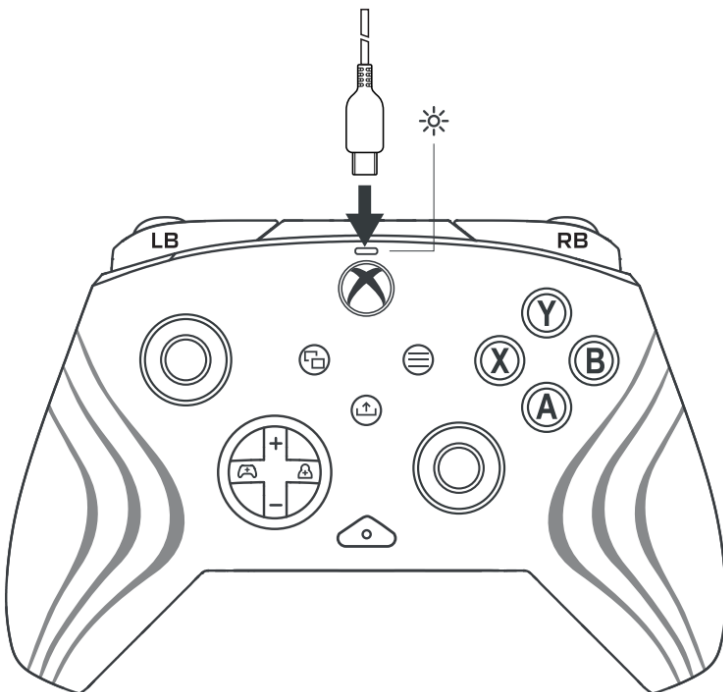
CSOMAG TARTALMA

- Afterglow Wave vezetékes vezérlő
- 3 méteres USB-C kábel
- Gyors üzembe helyezési útmutató

BEÁLLÍTÁS

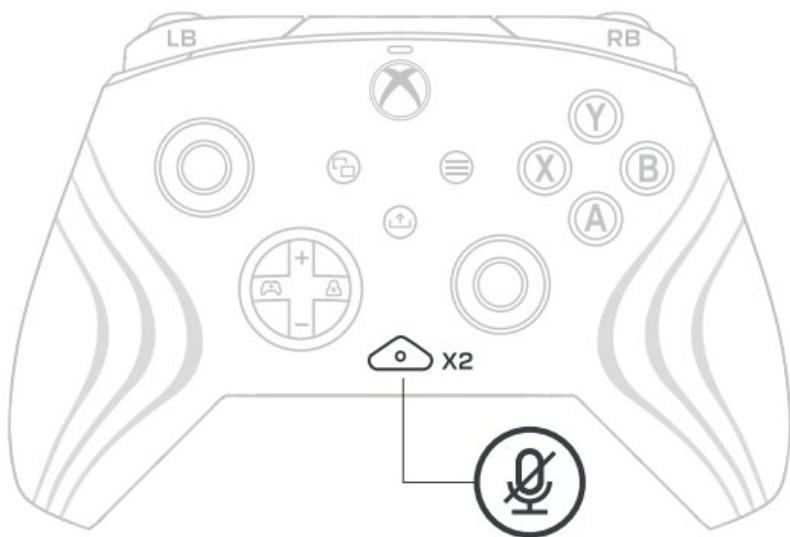
1. Kezdeti beállítás

Csatlakoztasd a kábel USB-C végét a kontroller tetejéhez, az USB oldalát pedig a konzolhoz vagy a PC-hez. Nyomd meg az Xbox gombot, és amint az Xbox gomb világítani kezd, a kontroller csatlakoztatva van és használatra kész.



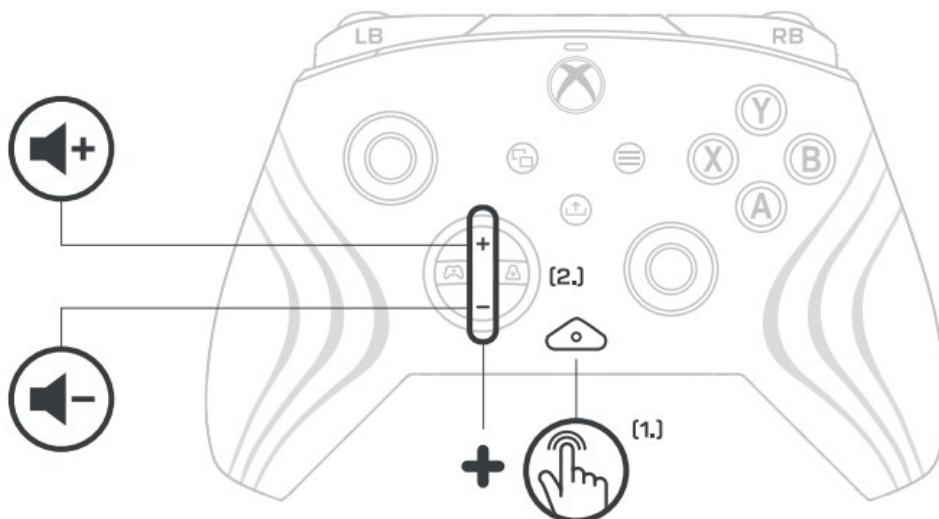
2. Mikrofon némitása

A mikrofon némitásához nyomja meg kétszer az audiocsatlakozó felett található funkciógombot.



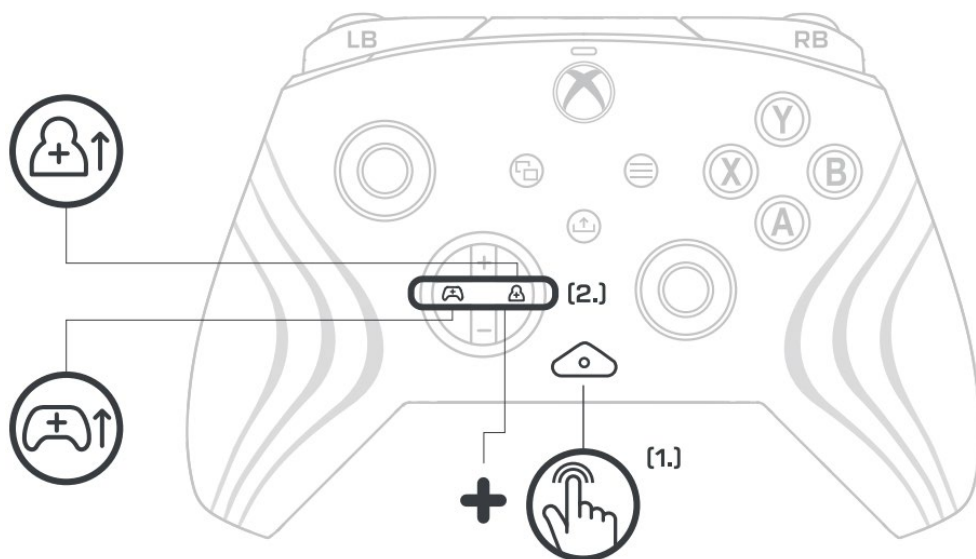
3. Hangerőszabályozás

A funkciógomb lenyomva tartása közben nyomja meg a D-Pad +Fel/-Le billentyűket a játék hangerejének beállításához.



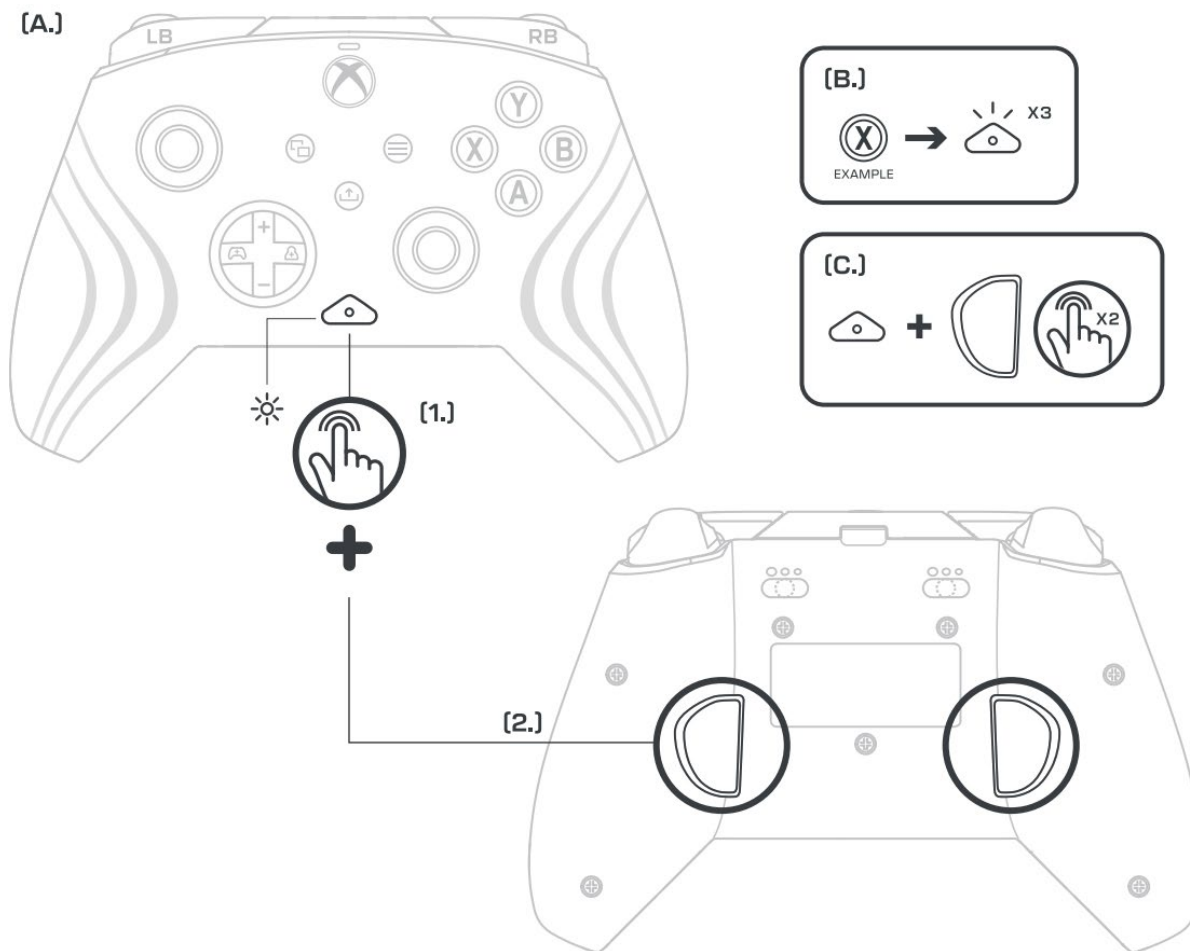
4. Játék/Csevegés egyensúly

A funkciógomb lenyomva tartása közben nyomja meg a D-Pad balra/jobbra nyilát a játék/csevegés egyensúlyának beállításához.



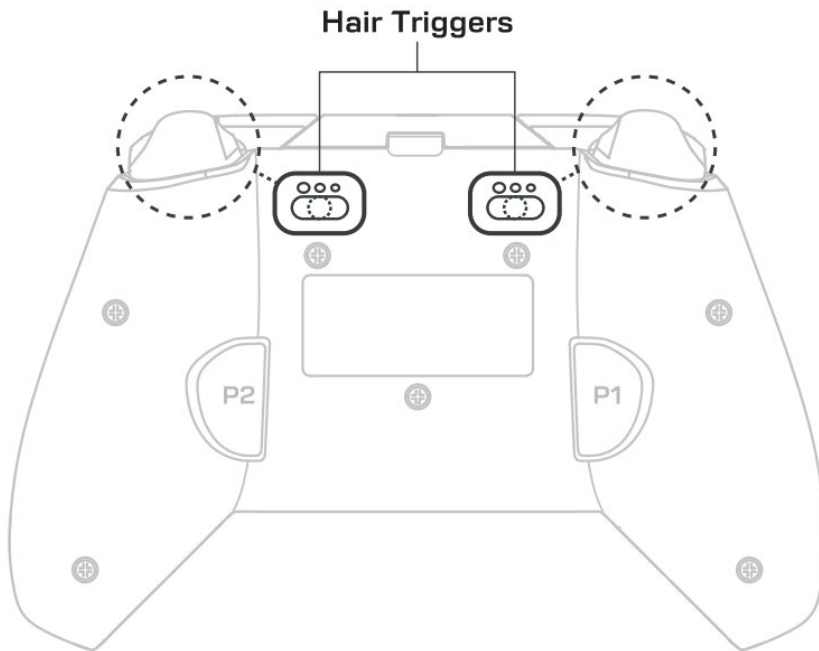
5. Vissza gombok programozása

- A. Miközben lenyomva tartja a funkciógombot, nyomja meg azt a vissza gombot, amelyhez funkciót szeretne rendelni, és a funkciógomb LED-je villogni kezd.
- B. Nyomjon meg egy olyan gombot, amelyiket hozzárendelni szeretne, és a funkciógomb LED-je 3-szor felvillan, jelezve a sikeres funkcióleképezést.
- C. Egy leképezett funkció törléséhez vagy a vissza gombok teljes letiltásához tartsa lenyomva a funkciógombot, és nyomja meg duplán bármelyik vissza gombot.



6. Hajkiváltó mód

A hajszálérintéses trigger egy nagyon keresett funkció, amely gyorsabb ravasz húzásokat tesz lehetővé, és további előnyöket ad a játékélményhez. Az Afterglow Wave vezérlő Hall kapcsolós, valódi digitális hajszálérintéses triggereket használ a gyors és precíz triggerválasz érdekében.



A hajszálérintéses trigger mód engedélyezéséhez:

- Kapcsold kifelé a kontroller hátulján található csúszkagombokat, hogy a triggergombok hajszálvékonyra húzott állásba legyenek.
- Kapcsold a kontroller hátulján található csúszkákat középre, hogy a triggergombok közepes távolságra legyenek beállítva.
- A kontroller hátulján található csúszkagombokat befelé húzva a kioldógombok ismét teljes távolságú Meade állásba állíthatók.

*VALÓDI hajkiváltó okok: digitális Hall-effektus okozta hajkiváltó okok

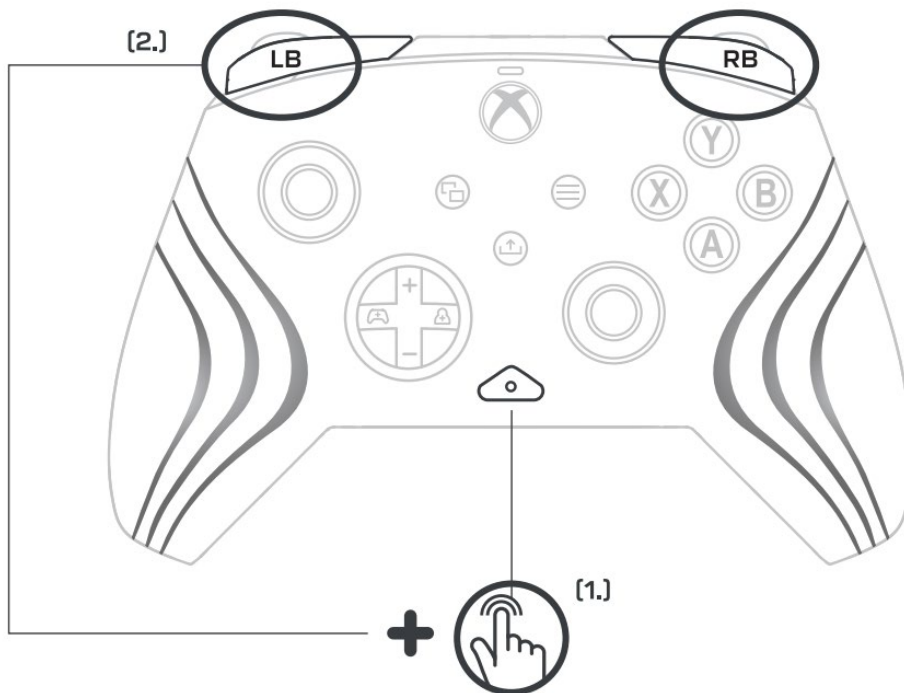
7. A fényeffektusok módosítása

A. A világítási effektusok közötti váltáshoz tartsa lenyomva a funkciógombot, és nyomja meg az L vagy az R gombot.

B. Fényeffektusok:

- Statikus: Az RGB lámpák bekapcsolva maradnak, és a kiválasztott színre lesznek állítva.
- Hullám: RGB fények szivárványát jeleníti meg folyamatos mozgásban.

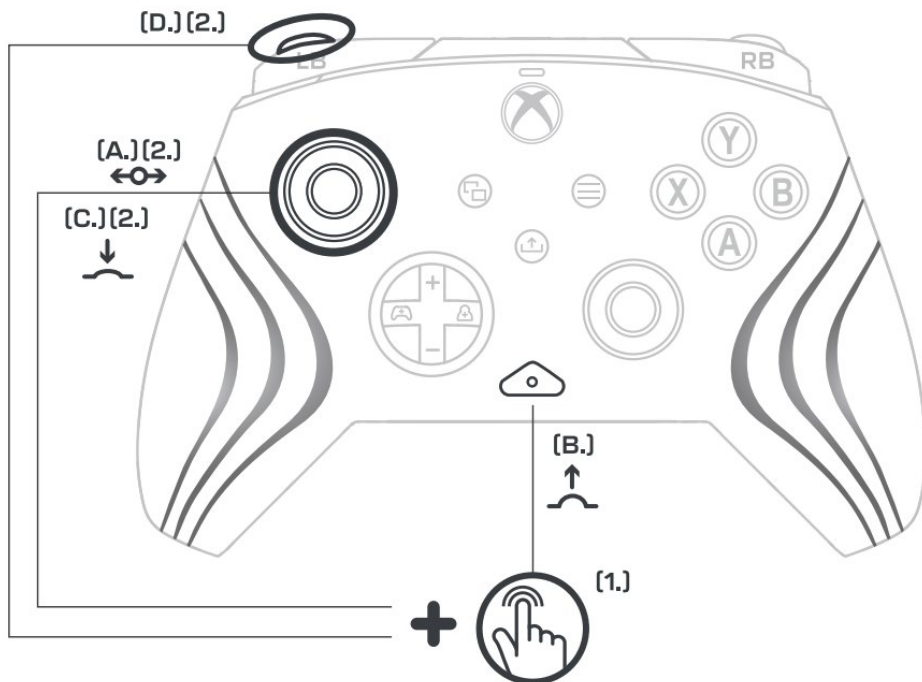
- Lélegzés: Az RGB fények lassan ki- és bekapcsolnak egy beállított színen.
- Morajlás: A játékon belüli morajlás aktiválja az RGB lámpák egy beállított színét.



* További világítási effektek letöltéséhez és használatához látogassa meg a [Control Hub alkalmazást](#)

8. Állítsa be a világítást

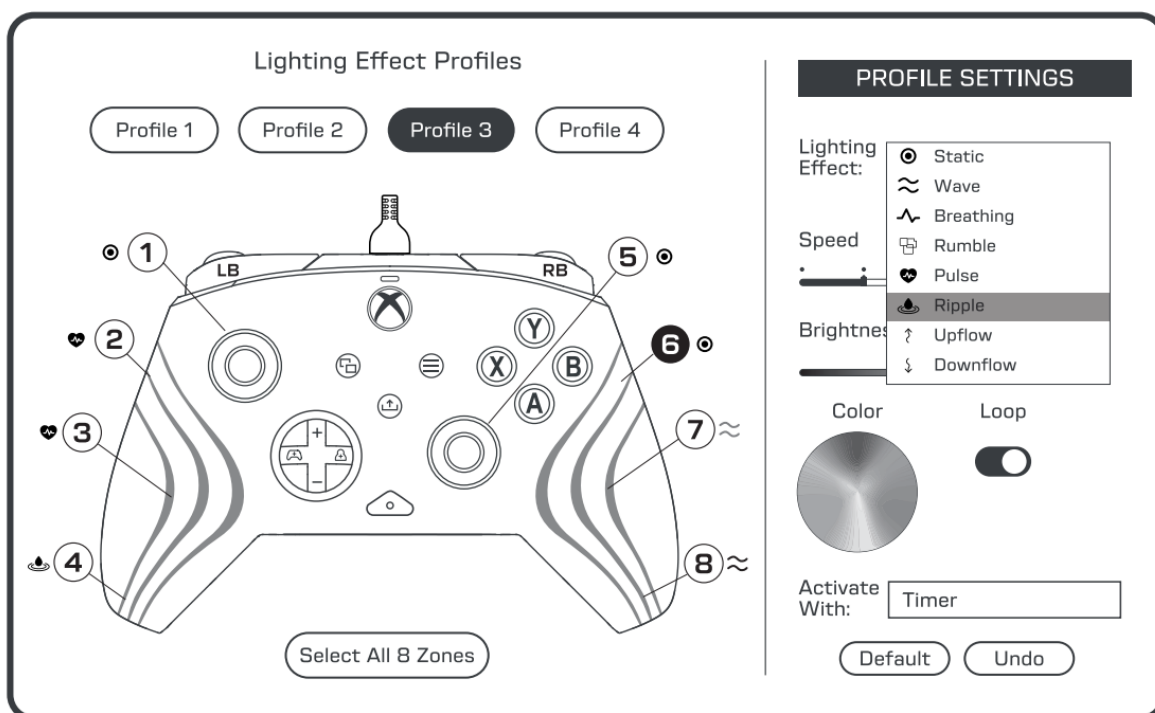
- Tartsd lenyomva a funkciógombot, és a bal oldali analóg karral váltsd a LED színét.
- Miután megtalálta a kívánt kalóriát, mentse el a beállítást a funkciógomb elengedésével.
- Fehér színhez tartsa lenyomva a funkciógombot, és kattintson a bal oldali karra.
- A fényerő beállításához tartsa lenyomva a funkciógombot, és nyomja meg a bal oldali ravaszt.



* A világítási effektusok speciális beállításaiért látogassa meg a [Control Hub alkalmazást](#)

9, Az RGB-zónák beállításainak módosítása

Az Afterglow Wave vezetékes vezérlő 8 különböző RGB zónával rendelkezik, amelyek egyenként vagy egyszerre több zónában is testreszabhatók a [Control Hub alkalmazásban](#).



10. Vezérlőközpont

A kontroller további testreszabásához töltsd le az ingyenes [Control Hub alkalmazást](#) a Windows Áruházból a PC-dre vagy Xboxodra. Használhatod az RGB világítási profilok és az RGB zónák szerkesztésére, valamint a gombok újraprogramozására, diagnosztika futtatására, analóg karok és ravaszok újrakalibrálására és sok másra.

FUNKCIÓK

- Intelligens RGB világítási rendszer testreszabható effektekkel, színekkel és fényerővel nyolc különálló zónában
- [Control Hub társalkalmazás](#) a világítás speciális testreszabásához, gombkiosztáshoz, vezérlőkonfigurációhoz és egyébekhez
- Kettős rezgőmotorok és impulzusindítók az immerzív játékmenethez